

FORMATION « Créer des jeux vidéo sans coder ? C'est possible ! »

Les jeux vidéo peuvent être des outils efficaces pour la médiation culturelle. Il est possible d'en créer avec le logiciel de développement "Construct 3". Une fois créés, les jeux de médiation culturelle peuvent être utilisés dans des musées, des centres d'interprétation, des bibliothèques et d'autres institutions culturelles pour encourager l'engagement des visiteurs et pour augmenter la portée des programmes culturels. Êtes-vous prêt.e à apprendre de nouvelles compétences numériques de façon créative et ludique ?

Objectifs pédagogiques

- Présenter et découvrir les bases du logiciel de développement de jeu vidéo "Construct 3" (création du scénario, conception des niveaux, dessin du graphisme, programmation du jeu, réalisation d'assets en pixel art, ...)
- Développer des jeux vidéo incluant des quizz, des énigmes et des mini-jeux pour renforcer les connaissances acquises.
- Poser les bases de son projet mini jeu vidéo et le développer dans le temps imparti
- Finaliser le prototype de son jeu vidéo.

Méthodologie et référentiels

La formation commencera par la présentation des bases de Construct 3 et de la création de jeux vidéo.

Après avoir acquis ces bases, la formation continuera sous la forme de petits groupes, le plus participatif possible, car l'expérience de chacun nourrira la pratique de l'autre.

Chaque groupe aura pour tâche de développer un mini jeu dans le temps imparti, pour plonger dans la pratique le plus rapidement possible, en évitant au maximum le cours Ex-cathedra.

Itinéraire pédagogique

Jour 1 : Présentation des bases de Construct 3 et de la création d'assets en pixel art

Jour 2 : Les bases de la mise en œuvre d'un projet et démarrage

Jour 3 : Finalisation et présentation des prototypes.

Conditions/prérequis :

Ce module est destiné aux :

- ✓ Animateur.rice.s dans les milieux associatifs, de jeunesse (MJ, AMO, service de jeunesse) et culturels (centres culturels)
- ✓ Enseignant.e.s

Formateur :

Thierry BRIMIOULLE

Thierry est un créateur de jeux vidéo au sein de Pipette Inc depuis 2015. Il a réalisé le jeu The Man Came Around.

Il est également Animateur culturel et a animé de nombreux stages de création de jeux vidéo depuis 2018.

Informations pratiques

Tarif : 390.00 € par personne TTC

Dates : les 07, 08 et 14 novembre 2023

Lieu en présentiel : 1030 Schaerbeek, boulevard Lambermont 32 (dans les locaux du STICS asbl)

Code formation : Label Arts&Stics 3

Horaire : 9h30-16h30 (y compris une heure de pause à midi)